

CURSO BASICO DE RUBY

OBJETIVO

Que el estudiante entienda y aplique las características, funciones, construcciones y librerías básicas, así como la metodología de programación orientada a objetos del lenguaje de programación RUBY.

TEMARIO

- **Comenzando**
 - Instalando Ruby
 - Ejecutando Ruby
 - Documentación:RDoc y ri
- **Introducción a Ruby**
 - Language orientado a objetos
 - Ruby básico
 - Arreglos y arreglos asociativos
 - Estructuras de control
 - Expresiones regulares
 - Bloques e iteradores
 - Leyendo y escribiendo
- **Clases, Objetos y Variables**
 - Herencia y mensajes
 - Objetos y atributos
 - Variables y métodos de clase
 - Control de acceso
 - Variables
- **Contenedores, Bloques e Iteradores**
 - Contenedores
 - Bloques e iteradores
 - Contenedores en todos lados
- **Tipos Estándar**
 - Números
 - Cadenas
 - Rangos
 - Expresiones regulares
- **Métodos**
 - Definiendo un método
 - Llamando un método
- **Expresiones**
 - Expresiones de operadores
 - Expresiones misceláneas
 - Asignación
 - Ejecución condicional
 - Expresiones Case
 - Ciclos



- Ambito de variables, ciclos y bloques
- **Manejo de Excepciones**
 - La clase Exception
 - Manejando excepciones
 - Lanzando excepciones
 - Capturando excepciones
- **Módulos**
 - Espacios de nombres
 - Mixins
 - Iteradores y el módulo Enumerable
 - Usando módulos
 - Incluyendo otros archivos
- **Entrada y Salida Básica**
 - Qué es un objeto IO
 - Abriendo y cerrando archivos
 - Leyendo y escribiendo archivos
 - Conexiones de red
- **Hilos y procesos**
 - Multihilos
 - Controlando el programador de hilos
 - Exclusión mutua
 - Ejecutando múltiples procesos
- **Probando el código**
 - El entorno Test::Unit
 - Estructurando las pruebas
 - Organizando y ejecutando las pruebas
- **Resolviendo problemas**
 - El debugger de Ruby
 - Ruby interactivo
 - Soporte del editor
 - Si no funciona
 - Si es muy lento

Duración: 30 horas
Material: DVD de Fedora Core Linux y CD de programas y utilerías de Ruby
Documentación: Programing Ruby 2 Ed. Editorial Pragmatic Programers

